

2016.08.18-20



SUMMER CAMP

IN SOFTOPIA JAPAN

ABOUT

イベント概要

本イベントは、岐阜県大垣市のソフトピアジャパンにおいて開催する県内の高校生を対象とした合宿型のアプリ開発研修です。高校生がアイデア出し・企画からデザイン及び開発に至るまで、ソフトウェア開発におけるプロセスを体験することで、今後社会で活躍するために必要な「プログラミング」「プレゼンテーション」「チームビルディング」などのスキルを習得するとともに、県内企業との交流を図ります。また、本取組により人材育成・交流拠点としてのソフトピアジャパンのさらなる活性化、ブランド向上を促進します。

SCHEDULE

スケジュール

平成28年8月18日(木)～20日(土)において2泊3日の合宿形式で実施します。

18日 (THU) ◎10:00～10:30 オリエンテーション ----- ◎10:30～21:30 アプリ開発研修	19日 (FRI) ◎8:00～10:00 アプリ開発研修 ----- ◎10:00～15:00 アイデアワークショップ ----- ◎15:00～ アプリ開発研修&ハッカソン	20日 (SAT) ◎～12:00 ハッカソン(続き) ----- ◎13:00～15:00 アプリ発表会 ※生徒主体のプレゼンテーションに対し、 審査員による講評を行います。
---	---	--

SPECIAL LECTURER

アプリ発表会審査員/司会進行プロフィール



相澤 謙一郎 Kenichiro Aizawa

審査員
研修講師

横須賀のドブ板通りで学生時代に起業後、発行部数世界一のフリーペーパーを発行する株式会社ぱどにて新規事業開発に携わる。2008年中国より帰国後、株式会社ユニメディアを経て、2010年Eagle創業に参画。2013年岐阜県大垣市にてタイムカプセル創業。「スマホアプリで地域活性化」をミッションに日本全国を駆け巡る。



羽淵 彰博 Akihiro Habuchi

司会進行
アイデアワークショップ

1986年、大阪府生まれ。2008年パソナキャリア入社。転職者のキャリア支援業務、自社の新卒採用業務、新規事業立ち上げに従事し、ファシリテーターとしてIT、テレビ、新聞、音楽、家電、自動車など様々な業界のアイデア創出や人材育成に従事。2016年4月独立、株式会社オムスピ創業。組織コンサルティングや複数のベンチャー支援に携わる。



吉田 茂樹 Shigeki Yoshida

審査員

情報科学芸術大学院大学学長。豊橋技術科学大学大学院工学研究科建築工学専攻修士課程修了。東京大学生産技術研究所、岐阜県立国際情報科学芸術アカデミー教員、情報科学芸術大学院大学教授を経て、現職。専門分野はコンピュータネットワーク。著書に「インターネット漂流記」「入門ギガビットイーサネット」などがある。



熊坂 賢次 Kenzi Kumasaka

審査員

慶應義塾大学環境情報学部教授、公益財団法人ソフトピアジャパン理事長。早稲田大学政治経済学部卒、慶應義塾大学大学院社会学研究科博士課程修了。専門分野はネットワーク社会学論、ライフスタイル論、ネットワーク調査法。

PLACE

会場案内

本イベントは2会場に分かれて行われます。

- アプリ開発研修、ハッカソン：ネクストコア（ドリームコア 1F）
- アイデアワークショップ、アプリ発表会：メッセ（ドリームコア 2F）



INFORMATION

お問い合わせ

公益財団法人ソフトピアジャパン（〒500-8569 大垣市加賀野4-1-7）

[TEL] 0584-77-1166 [E-mail] seminar@softopia.or.jp

運営

[主催] 岐阜県、情報科学芸術大学院大学、公益財団法人ソフトピアジャパン

[共催] 岐阜県高等学校商業教育研究会

[後援] 岐阜県教育委員会

[協力] タイムカプセル株式会社、株式会社オムスピ、サンメッセ株式会社、株式会社ZIP-FM、関ヶ原町、指定管理者伊藤忠アーバンコミュニティ・グループ、ソフトピアジャパン企業誘致・エリア活性化推進協議会