

**GAME**  
ながらスマホ  
スマホ

**LOST**  
SNSで友人に無断で  
写真を公開した  
-3

**GET**  
スマホの画面  
ロックを設定した  
+1

**Event**  
警察の人と  
スマホについて  
話をした  
Cracker: -4  
Player: +1

**GET**  
SNSで悪口を書かない  
ように注意をした  
+2

**トラブル発生!**

**LOST**  
SNSで友達に  
誤解された  
-1

**GAME**  
情報を  
見極める

**情報セキュリティ**  
すこぶるく

**上級編**

**ながらスマホ GAME**

- 1 やま札のカードを読む  
2.5, 7.3, 12
- 2 その間サイコロを4回転がす  
数字を暗記する  
11, 4, 12, 13
- 3 4つの数字を順に答える  
3, 4, 1, 6
- 4 成功: 0枚 失敗: -3枚

**トラブル発生! 声を出して攻撃しよう!**

Cracker	Player
1 情報を発信する	1 情報を見極める
2 偽商品を販売する	2 信頼できるサイトで購入する
3 迷惑メールを送る	3 怪しいメールは削除する
4 多額の課金を勧める	4 課金は家族と相談する
5 SNSでいじめを誘導	5 直接会って話し合う
6 違法ダウンロードを勧める	6 公式サイトのみ信頼する
7 有害サイトへ誘導する	7 フィルタリングを設定する
8 SNSでなりすます	8 ネットの友達には気を付ける
9 不正アクセスを仕掛ける	9 複雑なパスワードを設定する
10 ウイルスを拡散する	10 ウイルス対策ソフトを入れる
J 架空請求をする	J 国民生活センターに相談する
Q 個人情報流出させる	Q 個人情報はSNSに載せない
K 犯罪行為を強要する	K 警察に相談する

Crackerは手札から1枚出して、止まった(指名した)playerに攻撃。  
playerはそのカードと同じ数字のカードが手札にあれば、1枚出して  
攻撃回避。なければ、カードの数字に応じてやま札から以下の枚数を  
Crackerが取る。  
A~4:1枚 5~8:2枚 9~Q:3枚 K:4枚  
※出したカードは手札に戻す。

回避が成功した場合、カードの数字に応じてやま札から  
以下の枚数をプレイヤーが取る。  
A~4:1枚 5~8:2枚 9~Q:3枚 K:4枚

©Crackerがカードを持っていない場合、やま札から  
1枚ひいて攻撃。

**トランプを  
おいてね!**

**トランプを  
捨ててね!**

**情報を見極める GAME**

- 1 カードを1枚として  
自分は見ずに皆に見せる  
クラッカー
- 2 ヒントを出す
- 3 全員の中で何番目に  
大きいかを当てる
- 4 成功: +4枚 失敗: -4枚

**GET**  
ネットの情報が  
正しいか確認をした  
+1

**Event**  
右隣の人をSNSで  
傷つけてしまった  
右隣の人に  
カードを3枚渡す

**Quiz**  
○: +1  
×: -1

**LOST**  
家族で決めたスマホの  
ルールを無視した  
-3

**Quiz**  
○: +1  
×: -1

**LOST**  
バスの中で  
友人と電話した  
-1

**GET**  
家族でスマホの  
ルールを作った  
+3

**Event**  
パスワード変更  
手持ちカードを捨て  
その枚数分  
やま札からひく

**GET**  
スマホでの夜更かしは  
最小限にした  
+1

**トラブル発生!**

**LOST**  
怪しいメールを  
開いた  
-1

**GET**  
SNSで相手の  
気持ちを考えた  
+2

**Event**  
簡単なパスワードが  
ばれて情報が盗まれた  
crackerに3枚渡す  
crackerが止まった場合は  
crackerに+3枚

**LOST**  
アイテムが欲しいので  
多額の課金をした  
-2

**GAME**  
ながら  
スマホ