

# すごろくの遊び方（ルールブック）～初級編～

## 1、準備

### ①準備する物

- ・すごろくシート、トランプ、さいころ、人数分のコマ、クイズカードと答え&解説、○×カード

### ②チーム分け

- ・5人程度で一つのグループを作る。（各学級の生活班等を利用してもよい）

## 2、すごろく全体のルール

### ①ゲームの進め方

- ・はじめに、トランプを一人8枚ずつ配る。
- ・全員でじゃんけんをして、サイコロを振る順番とブラックを決める。  
※じゃんけんで負け残った人が、ブラック役。
- ・コマを、好きなところ（マス）に置く。
- ・プレイヤーの1、2、3、4番、最後にブラックの順にサイコロを振ってコマを進める。

### ②マスの指示に従う

- ・コマが止まったマスに書かれている内容を大きな声で読み、その指示に従う。

### ③トランプを受け取る時

- ・トランプを受け取る時は、「山札」の一番上から指定された枚数分を受け取る。

### ④トランプが取られる時

- ・トランプを取られる時は、右隣の人に、ババ抜きゲームのように枚数分抜き取ってもらい、「捨て札」に置く。

### ⑤ゲーム中に、手持ちのトランプがなくなったとき

- ・ゲームの途中で手持ちのトランプがなくなったときは、山札から新たに4枚借りる。  
※以降、なくなる度に、これを繰り返す。  
※ゲームが終了したときに、借りた枚数分を山札に返却する。

### ⑥ゲームの終了

- ・指定された時間が来たらゲーム終了。それ以降はサイコロを振ることはできない。


### ⑦ゲームの勝敗

- ・ゲーム終了時に自分が持っているトランプの数字の合計点が、最も多い人が勝ち。

### 3、各マスの指示内容

<p>①GET (ゲット)</p>	
<p>指示内容</p>	<p>○「GET」に止まったら、大きな声で書かれている内容を読む。</p> <p>A：スマホの画面ロックを設定した。(+1枚)            B：SNSで悪口を書かないように注意した。(+2枚)            C：ネットの情報が正しいか確認をした。(+1枚)            D：SNSで相手の気持ちを考えた。(+2枚)            E：スマホでの夜ふかしは最小限にした。(+1枚)            F：家族でスマホのルールを作った。(+3枚)</p> <p>○「山札」から指示された枚数のトランプを受け取る</p>
<p>②LOST (ロスト)</p>	
<p>指示内容</p>	<p>○「LOST」に止まったら、大きな声で書かれている内容を読む。</p> <p>A：SNSで友人にだまって写真を公開した。(−3枚)            B：SNSで友だちにご解された。(−1枚)            C：家族で決めたスマホのルールをむしした。(−3枚)            D：ゲームのアイテムが欲しいので多額の課金をした。(−2枚)            E：怪しいメールを開いた。(−1枚)            F：バスの中で友達と電話した。(−1枚)</p> <p>○右隣の人に見られないように手持ちのトランプを広げ、右隣の人が枚数分を抜き取り、「捨て札」に置く。</p>
<p>③Event (イベント)</p>	
<p>指示内容</p>	<p>○「Event」で止まったら、大きな声で書かれている内容を読む。</p> <p>A：けい察の人とスマホについて話をした。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プレーヤーなら1枚「山札」からトランプを取る。</li> <li>・ブラックならトランプを4枚取られ、「捨て札」に置かれる。</li> </ul> <p>B：右隣の人をSNSで傷つけてしまった。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・右隣の人に見られないように手持ちのトランプを広げ、右隣の人が3枚抜き取る。(ブラックが止まった時も、同じ)</li> </ul>

指示内容	<p>C：簡単なパスワードがばれて情報が盗まれた。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プレイヤーならブラックに見られないように手持ちのトランプを広げ、ブラックが3枚抜き取る。</li> <li>・ブラックなら「山札」からトランプを3枚取る。</li> </ul> <p>D：パスワード変更</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・手持ちのトランプをすべて、「捨て札」に置く。</li> <li>・捨てた枚数分のトランプを、新たに「山札」から取る。</li> </ul>
------	---

<p>④Quiz (クイズ)</p>	
指示内容	<p>○プレイヤーが「Quiz」に止まったら、ブラックは、「クイズカード」を1枚取り、そのプレイヤーに出題する。プレイヤーは「○」か「×」で答える。</p> <p>○ブラックが「Quiz」に止まったら、ブラックは、クイズに答えるプレイヤーを指名し、好きな問題を選んで出題する。指名されたプレイヤーは「○」か「×」で答える。</p> <p>○プレイヤーが正解した場合は「山札」から1枚取り、不正解の場合は右隣の人がプレイヤーのトランプから1枚抜き取り、「捨て札」に置く。</p>


<p>⑤ながらスマホ GAME</p>	
指示内容	<div data-bbox="384 1294 794 1615"> <p>① やま札のカードを読む 2, 5, 7, 3, 12</p>  </div> <div data-bbox="384 1653 794 1973"> <p>② その間サイコロを4回転がす数字を明記する 11, 4, 12, 13</p>  </div> <p>○このマスに止まった人は、「山札」のトランプを手に持ち、上から順番にトランプの数字を声を出して読む。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・A → 1      ・J → 1 1</li> <li>・Q → 1 2    ・K → 1 3</li> </ul> <p>○このマスに止まった人が、トランプの数字を読んでいる間に、ブラックは、サイコロを4回振る。</p> <p>○このマスに止まった人は、トランプの数字を読みながら、サイコロの目を、出た順番に暗記する。</p> <p>○ブラックがこのマスに止まった場合は、ブラックが、サイコロを振るプレイヤーを指名し、そのプレイヤーがサイコロを振る。</p>

<p>指示内容</p>	 	<p>○サイコロを振り終わったら、このマスに止まった人が、4つの数字を順に答える。</p> <p>○成功した(4つとも合っていた)ときは、そのまま、すごろくを再開する。</p> <p>○失敗した(1つでも間違っていた)ときは、右隣の人が3枚抜き取り、「捨て札」に置く。</p>
-------------	---	--

<p>⑥情報を見極める GAME</p>	
----------------------	--

<p>指示内容</p>	 	<p>○「情報を見極める GAME」に止まったプレイヤーが回答者になる。</p> <p>○ブラックが止まった場合は、プレイヤーの中からブラックが回答者を指名する。</p> <p>○回答者から順番に全員「山札」から1枚ずつトランプを取る。</p> <p>○自分のトランプは、数字を見ずに裏向けにして、他の参加者に見せる。</p> <p>○回答者以外全員で、「○は△よりも大きい(小さい)」などのヒントを出す。</p> <p>○プレイヤーは、正しい情報か、間違った情報のどちらを言ってもかまわない。</p> <p>○ブラックは、間違った情報しか言ってはいけない。</p>
-------------	---	---

<p>指示内容</p>	 	<p>○回答者はヒントを参考に、自分のトランプが全員の中で何番目に大きいか言い当てる。</p> <p>○成功すれば、回答者は、「山札」からトランプを4枚取る。</p> <p>○失敗すれば、回答者は、右隣の人からトランプを4枚抜き取られ、「捨て札」に置かれる。</p>
-------------	--	---

<p>⑦トラブル発生 (情報流出ゲーム)</p>	
<p>指示内容</p>	<p>○プレーヤーが止まった場合は、そのプレーヤーが王様となり、王様じゃんけんをする。</p> <p>○王様に勝った人に、王様の持っているトランプを1枚渡す。</p> <p>○ブラックが止まった場合は、ブラックが王様となり、王様じゃんけんをする。</p> <p>○ブラックは、王様じゃんけんに出た人からトランプを2枚受け取る。</p> <p>○あいこの場合は何も起きない。</p>

(文責 岐阜聖徳学園大学教育学部 石原 一彦)

※ この教材は、令和元年度子どもゆめ基金（独立行政法人国立青少年教育振興機構）の助成金の交付を受けて、公益社団法人 岐阜県青少年育成県民会議が作成したものです。