

使用ツール

デジタル教材
『あわせて10ゲーム』

活用シーン

○児童が、計算問題を克服することを目的に使用する。
10の合成を視覚的に理解し、量の概念を養う。

子どもの姿・授業の様子、成果等

○おはじき等を使用した学習と比較すると学習場面における児童の作業量が少なく、10の合成や量に着目しやすい。楽しく学ぶことができ、継続の意欲が見られた。

